



ATENȚIONARE HIDROLOGICĂ PENTRU FENOMENE IMEDIATE
NR. 2 DIN 25.06.2022

Sursa: INSTITUTUL NAȚIONAL DE HIDROLOGIE ȘI GOSPODARIRE A APELOR, BUCUREȘTI
Ziua/luna/anul: 25.06.2022 **Ora:** 22:10 **Numărul mesajului:** 2

Către:

Ministerul Mediului, Apelor și Pădurilor, Inspectoratul General pentru Situații de Urgență, Administrația Națională „Apele Române”, Ministerul Afacerilor Interne, mass-media, S.C. Hidroelectrica S.A., Administrațiile Bazinale de Apă: Jiu, Sistemele de Gospodărire a Apelor: Gorj.

FENOMENELE VIZATE:

Scurgeri importante pe versanți, torenți, pâraie, viituri rapide pe râurile mici cu posibile efecte de inundații locale și creșteri de debite și niveluri cu posibile depășiri ale COTELOR DE ATENȚIE

Bazine afectate:

Râurile mici din bazinele hidrografice: Jiu – afluenții mici aferenți sectorului aval S.H. Rovinari – amonte confluență cu râul Gilort

ATENȚIONARE HIDROLOGICĂ PENTRU FENOMENE IMEDIATE
COD GALBEN

MOMENTUL PRODUCERII FENOMENELOR VIZATE:

Data: 25.06.2022 ora 22:20 – 26.06.2022 ora 09:00

Ca urmare a precipitațiilor înregistrate, a celor prognozate și propagării, se pot produce scurgeri importante pe versanți, torenți, pâraie, viituri rapide pe râurile mici cu posibile efecte de inundații locale și creșteri de debite și niveluri cu posibile depășiri ale **COTELOR DE ATENȚIE** pe râurile mici din bazinele hidrografice: Jiu – afluenții mici aferenți sectorului aval S.H. Rovinari – amonte confluență cu râul Gilort, **juțul Gorj**.

În funcție de evoluția fenomenelor hidrometeorologice vom reveni cu actualizarea prognozei hidrologice.

Se impune urmărirea evoluției situației hidrometeorologice, în conformitate cu „Regulamentul privind gestionarea situațiilor de urgență generate de fenomene hidrometeorologice periculoase având ca efect producerea de inundații, secetă hidrologică precum și incidente/accidente la construcții hidrotehnice, poluări accidentale ale cursurilor de apă și poluări marine în zona costieră.”

Intocmit,
Andreea TUDORACHE

Director C.N.P.H.
Dr. Marius MATREATA